

Дидактическая настольная игра «Цветные слоги»

Настольная игра включает в себя:

- 15 цветных карточек с картинками (1, 2 и 3 тип слоговой структуры);
- 12 цветных карточек с символами слогов (кружочки);
- Кубик.



Цель игры:

- ✓ формировать фонематическое восприятие;
- ✓ развивать умение делить слова на слоги;
- ✓ закреплять умение делить слова на слоги;
- ✓ упражнять в простейшем слоговом анализе.
- ✓ **Правила использования настольной игры «Цветные слоги»**
- ✓ **Вариант 1.** Данный вариант рекомендую использовать для детей среднего дошкольного возраста, с целью формирования умения «делить слова на слоги». Игра проходит без использования кубика.
- ✓ Количество игроков: от 2 до 3.
- ✓ Время игры: от 10 минут.
- ✓ Задача: первым скинуть все свои карточки.
- ✓ **Ход игры:** в начале игры логопед раздает каждому ребенку по 4 карточки с картинками, цвет карточек в этом случае не важен! Остальные карточки остаются у логопеда, и выдаются в том случае, если у ребенка нет картинки, которая соответствует необходимому количеству слогов.

- ✓ Карточки с символами слогов кладутся на середину стола рубашкой вверх, верхняя карточка переворачивается.
- ✓ Игра начинается «по часовой стрелке». Ребенок должен закрыть «слоговую карточку» соответствующей картинкой. А затем перевернуть карточку с символами слогов из стопки для следующего игрока. Если у ребенка нет карточки то, логопед выдает ему, и ход переходит к следующему ребенку.



Вариант 2. Данный вариант можно использовать также в работе с детьми среднего дошкольного возраста, с целью закрепления навыка «деления на слоги».

Количество игроков: от 2 до 3.

Время игры: от 10 минут.

Задача: первым скинуть все свои карточки.

Ход игры: в начале игры логопед раздает каждому ребенку по 4 карточки разного цвета (желтую, красную, синюю и зеленую) с картинками.

Остальные карточки остаются у логопеда, и выдаются в том случае, если у

ребенка нет картинки, которая соответствует необходимому количеству слогов.

Карточки с символами слогов «слоговые карточки» кладутся на середину стола рубашкой вверх, верхняя карточка переворачивается.

В данном варианте игры должно соответствовать не только количество слогов, но и цвет карточки!

Игра начинается «по часовой стрелке». Ребенок должен закрыть «слоговую карточку» соответствующей картинкой нужного цвета. А затем перевернуть карточку с символами слогов из стопки для следующего игрока. Если у ребенка нет карточки то, ребенок бросает кубик.

С помощью кубика можно:

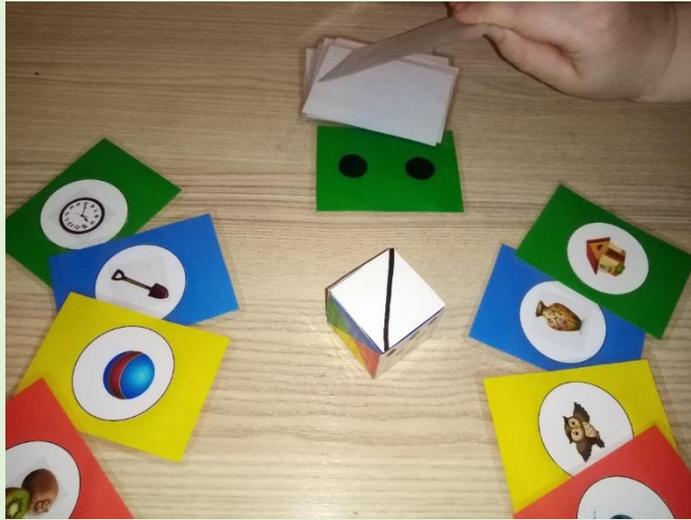
- ✓ выбрать цвет карточки



- ✓ выбрать количество слогов, при этом цвет карточки остается!



- ✓ можно перевернуть «слоговую карточку»



Если и в этом случае, ребенку нечем ходить, то логопед выдает ему карточку с картинкой, и ход переходит к следующему ребенку. После того, как «слоговая карточка» закрыта, сразу переворачивается следующая карточка, и ход переходит к следующему игроку.

Учитель-логопед: Светлова Мария Николаевна